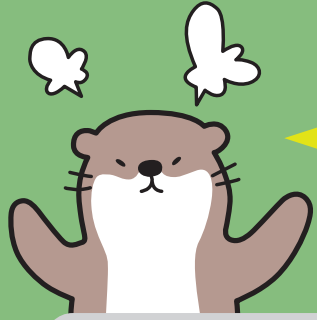




안녕, 나는 세종특별자치시에
살고 있는 수달이야.
내가 좋아하는 건
쓰레기 더미에서 **보물**을 찾는 거야.
지금부터 나랑 **보물찾기 모험**을 떠나보자.

수달 족제비과의 천연기념물입니다.



쓰레기가 너무 많아져서 산과 바다 등 자연이 온통 쓰레기 더미로 변하고 있어.

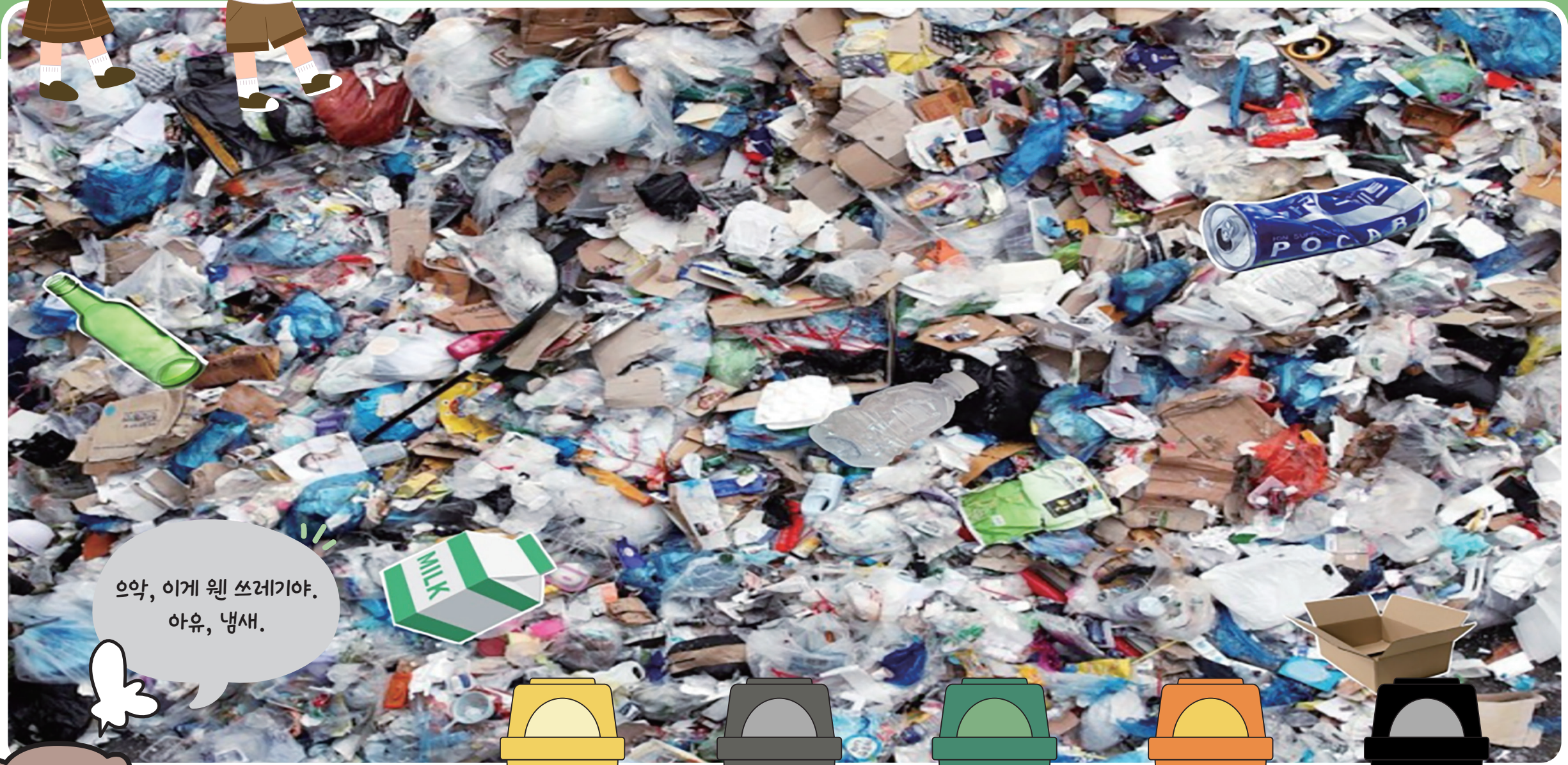


많은 쓰레기를 보니
어떤 생각이 들어?
표정으로 표현해 보자.





**쓰레기 더미 속에서 보물이 될 수 있는 것들이 있다.
찾아서 분리배출 통에 올바르게 선을 연결해보자.**



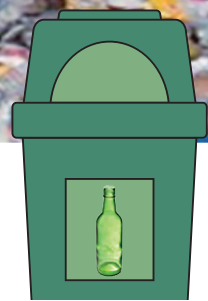
으악, 이게 웬 쓰레기야.
아유, 냄새.



캔류



종이



유리



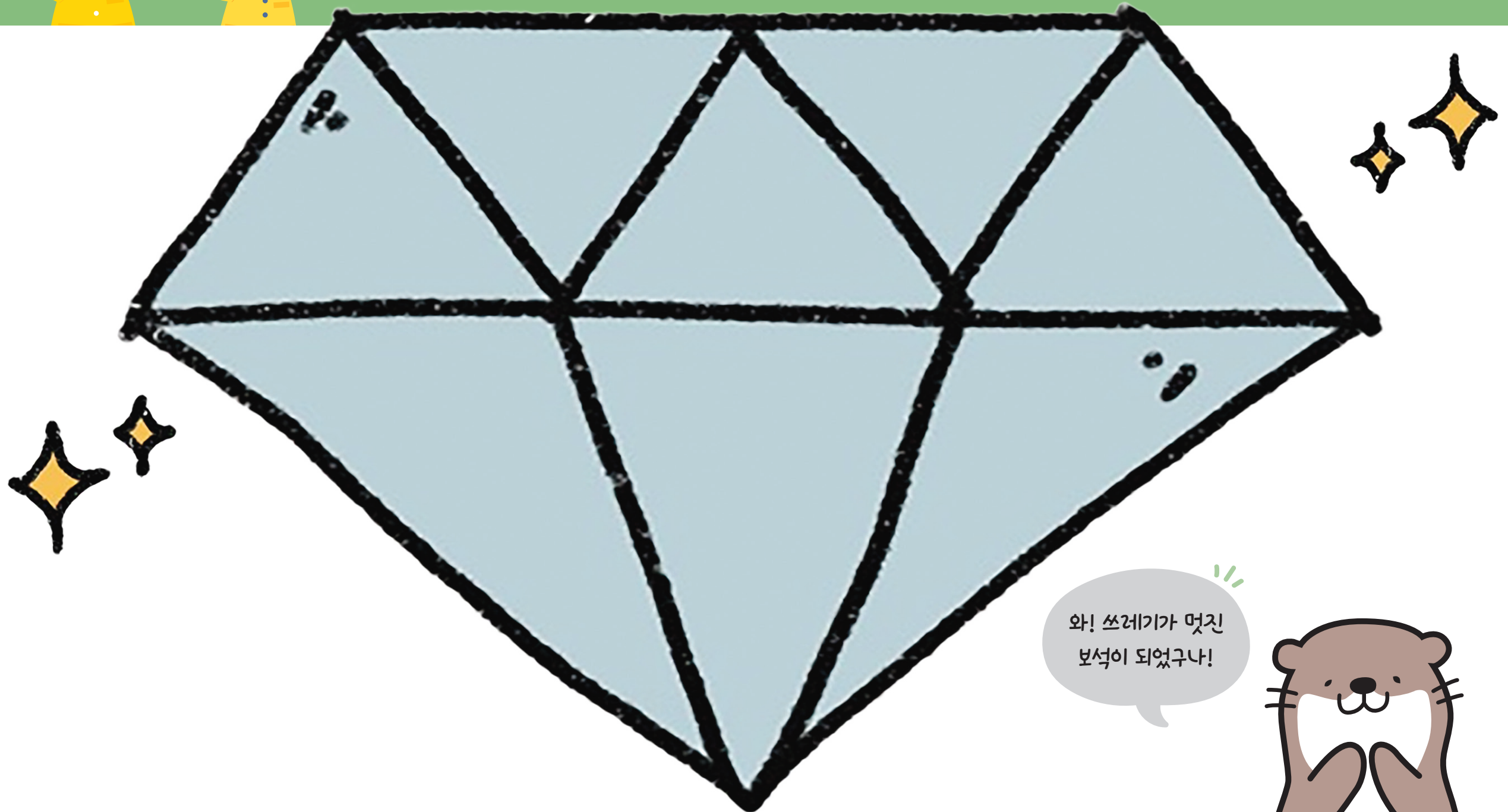
무색페트



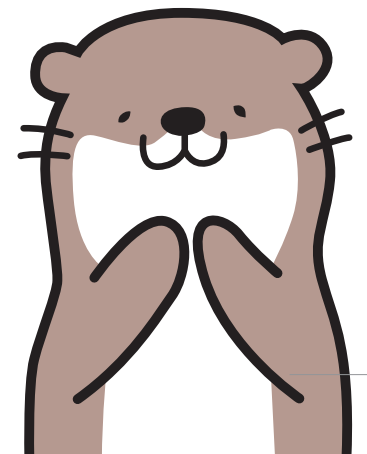
일반팩



우리가 버린 쓰레기를 붙여서
빛나는 보석을 만들어보자.



와! 쓰레기가 멋진
보석이 되었구나!

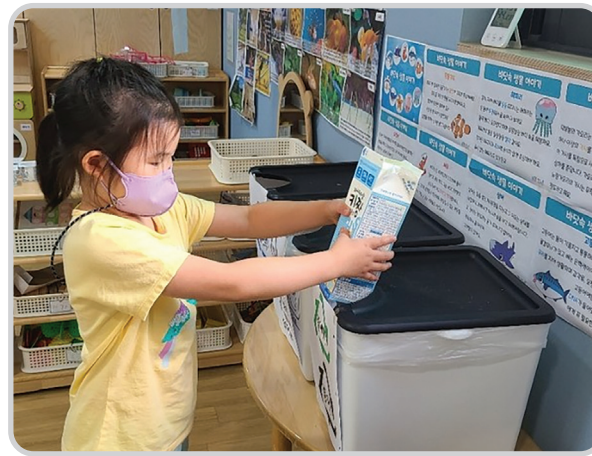




쓰레기를 줄이려면 어떻게 해야 할까? ◇, X로 표시해 보자.



꼭 필요한 물건만 사요.



분리배출을 잘해요.



쓰지 않는 물건은
서로 바꿔 사용해요.

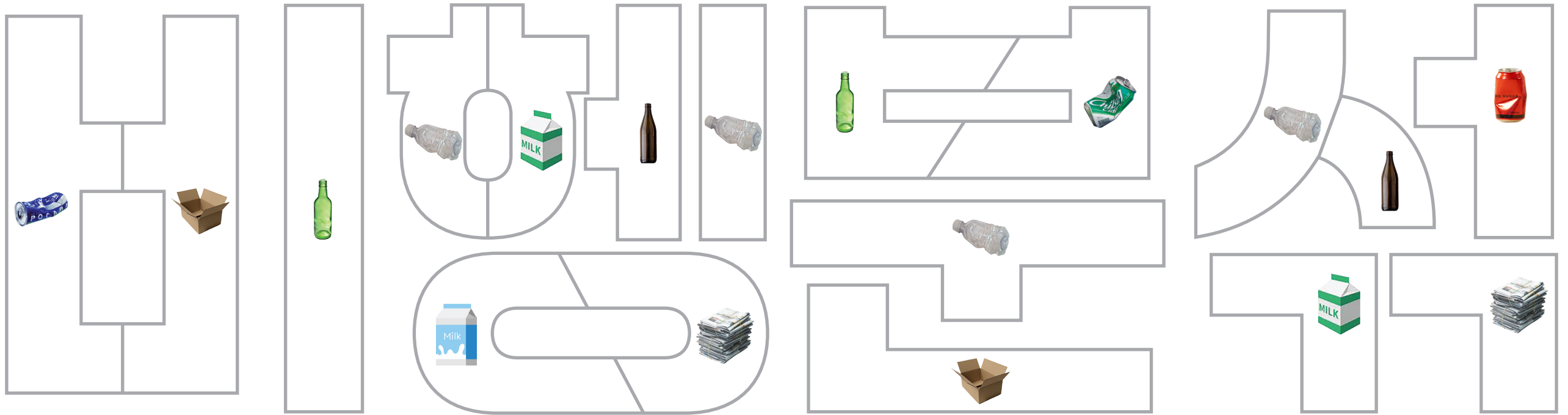


음식은 먹을 만큼만 담아요.



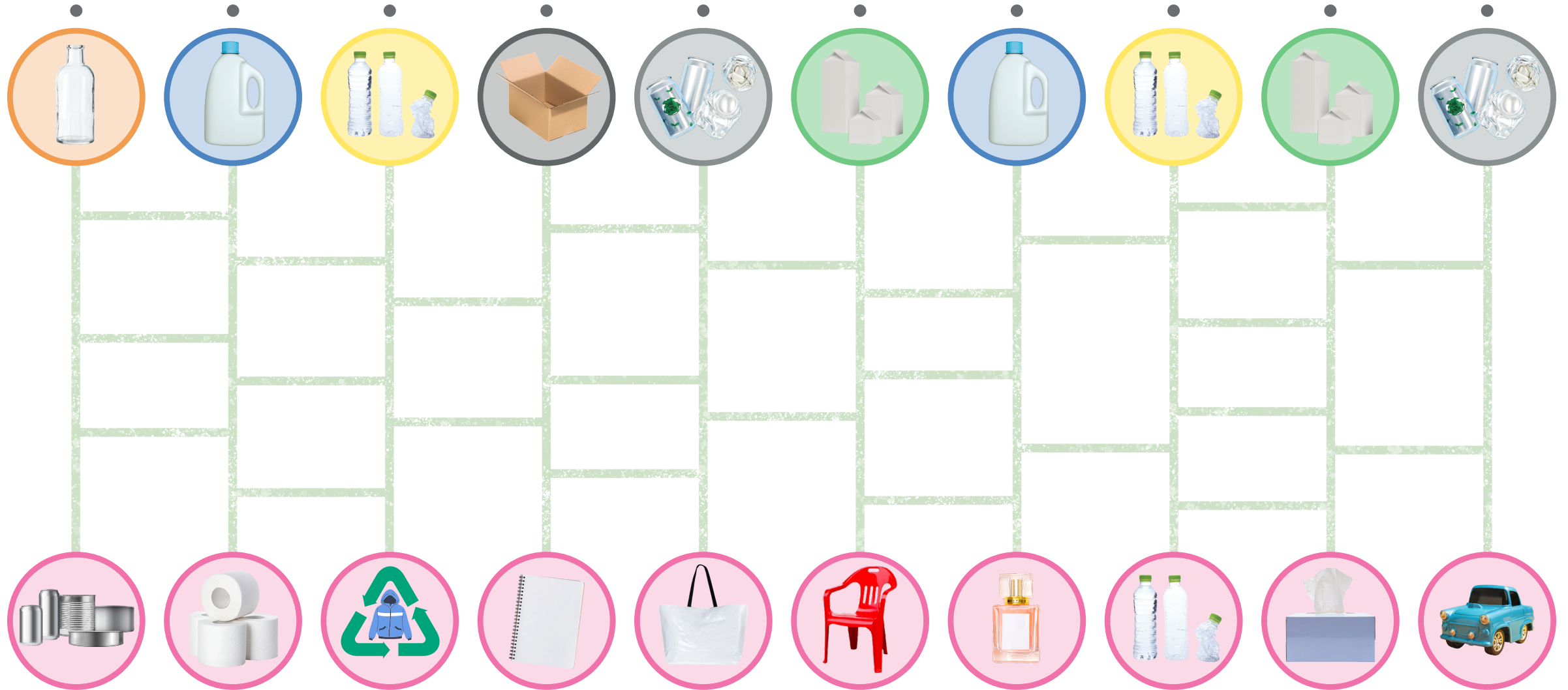


쓰레기를 줄이는 것도 중요하지만, 잘 버리는 것도 중요해.
분리배출 물건이 있는 글자 칸에 분리배출 표시와 같은 색으로 칠해보자.





**분리배출을 잘하면 마법처럼 다른 물건을 만들 수 있어.
분리배출 표시와 알맞은 물건을 연결한 다음 사다리를 타고 내려가 보자.**





**미로 찾기! - 분리배출한 캔이
자동차가 되도록 길을 찾아보자.**

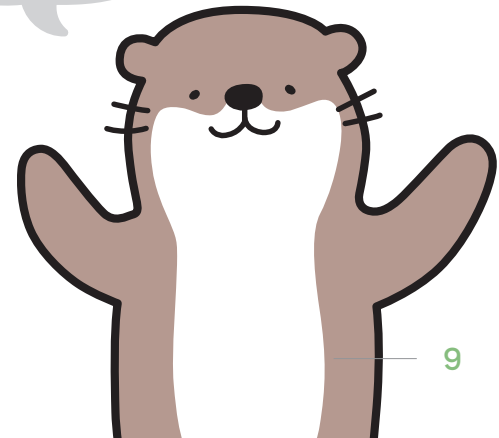




**나만의 분리배출 표시를 만들어
우리 집 분리배출 통에 붙여보자.**



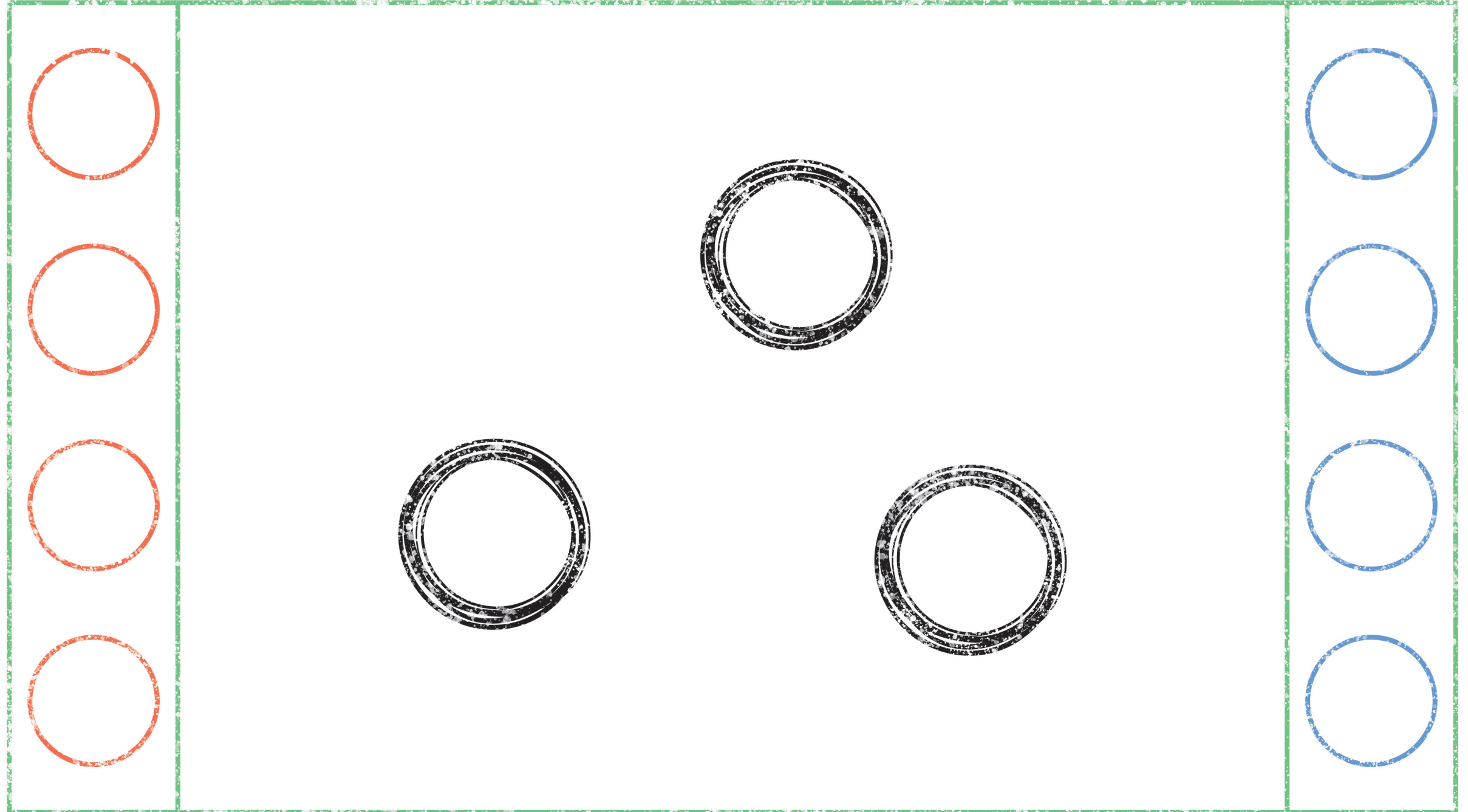
난
이렇게 만들었어.





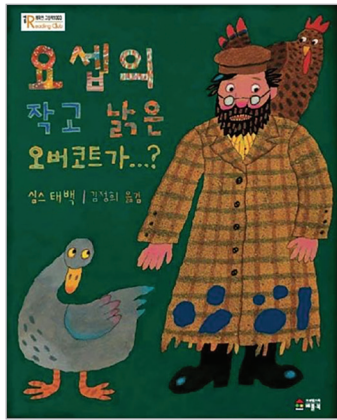
플라스틱 병뚜껑으로 이렇게 놀아보자.

- 1 병뚜껑을 놀이판 위에 올린 후 놀이 순서 정한다.
- 2 내 병뚜껑을 튕겨 상대편 병뚜껑을 놀이판 밖으로 밀어낸다.
- 3 블랙홀에 빠지면 팡!



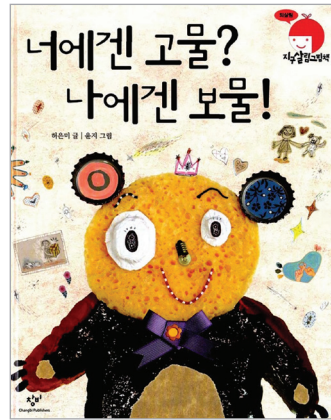


**그림책 속 주인공들도 보물을 찾았다.
어떤 보물을 찾았을까? 그림책을 읽어보자.**



나의 작아진
옷들은 어떻게 해야 할까?
요셉 아저씨의
작고 낡은 코트는
어떻게 되는 거지?

지은이 심스 태백 | 옮긴이 김정희 | 출판사 베틀북



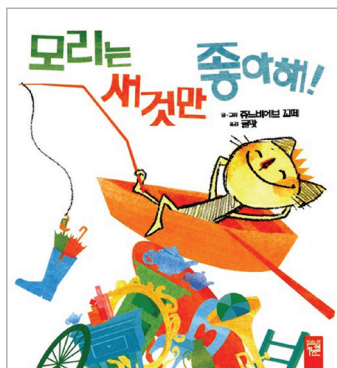
고물과 보물의 차이는?
함께 찾아보자!

지은이 허은미 | 그림 윤지 | 출판사 창비



미미의 빨간 스웨터에는
어떤 이야기가
숨겨져 있을까...
미미의 이야기를 들어보자.

지은이 정해영 | 출판사 논장



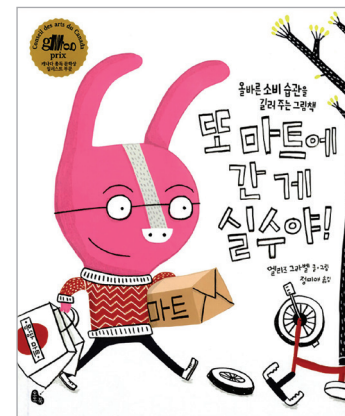
새것만 좋아하는 모리.
물건이 조금만 낡아도
푸른 호수에 모두 버린
모리에게 어떤 일이
일어났을까?

지은이 쥘비비에브 꼬떼 | 옮긴이 글맛 | 출판사 키즈엠



우리 친구들은 한 장의
종이 봉지를 얼마나
오랫동안 사용할 수 있지?
700번이나 사용된 작은
종이 봉지의 이야기를
들어보자.

지은이 헨리 콜 | 출판사 비룡소

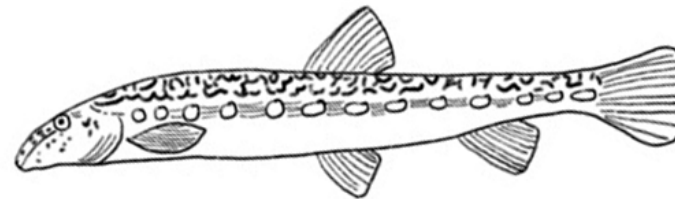
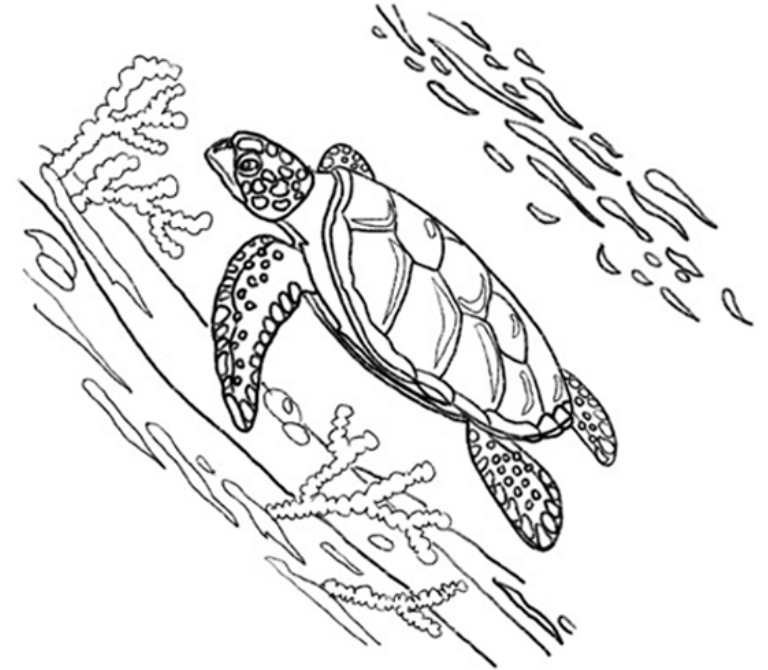


마트에 간 것이 왜
실수일까요?
붉은 몽땅 마트에서 무슨
일을 했을까요? 배꼽 잡는
물건 사기 소동!

지은이 엘리즈 그라벨 | 옮긴이 정미애 | 출판사 토토북

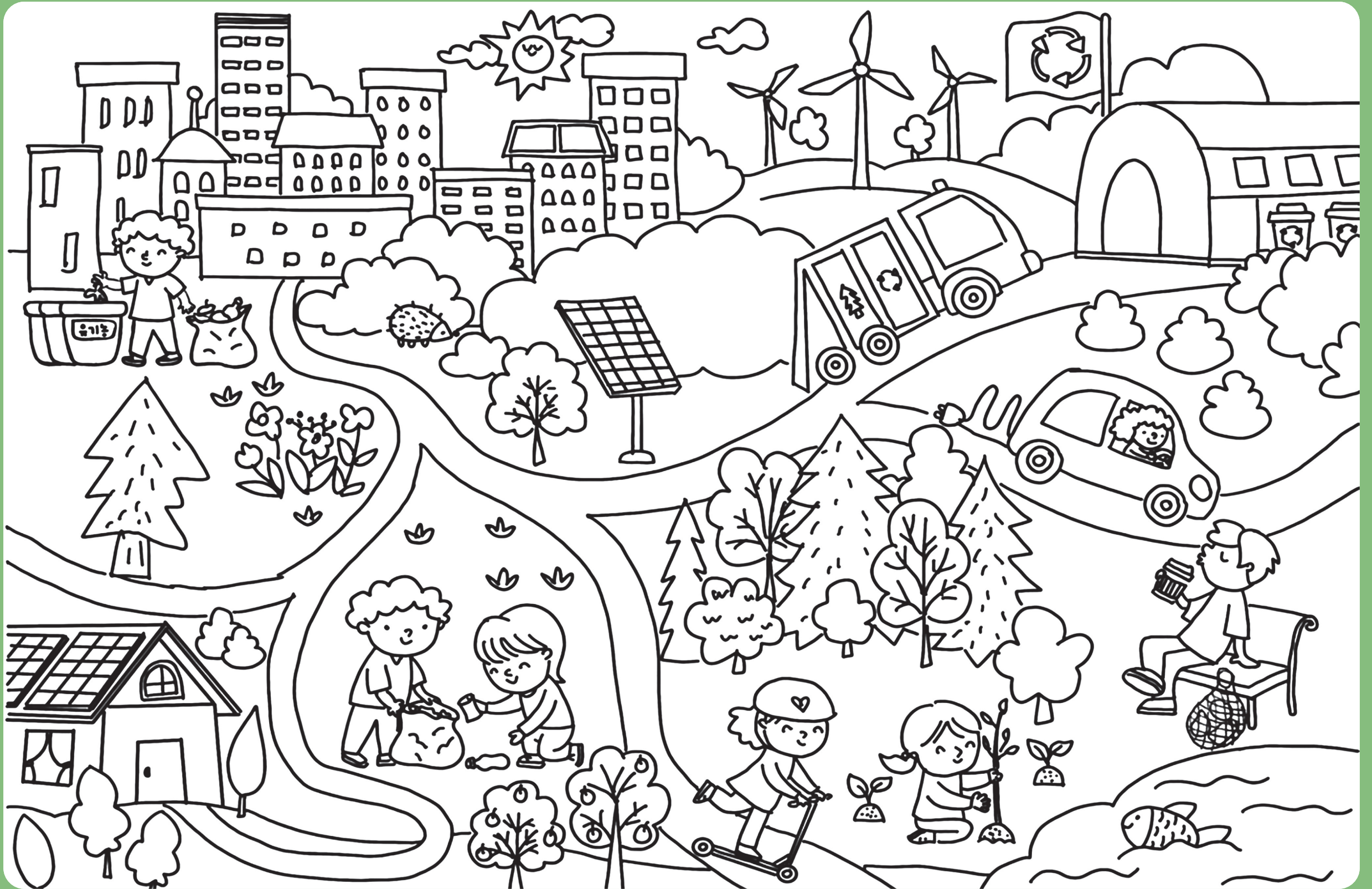


멸종 위기 동물들도 함께 살아갈 수 있게 쓰레기가 없는 세상을 우리가 만들어 볼까요?



출처 :

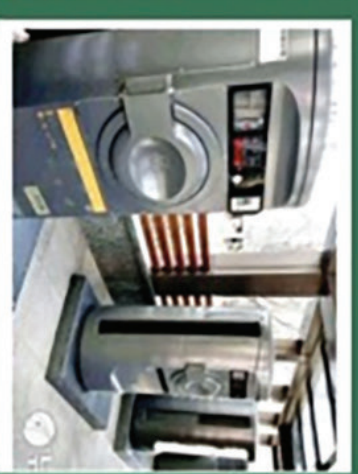
https://kr.freepik.com/free-vector/hand-drawn-kawaii-coloring-book-illustration_31937940.htm#page=2&query=%EC%96%B4%EB%A6%B0%EC%9D%B4%20%EC%9E%90%EC%97%B0%20%EC%83%89%EC%B9%A0%20EA%B3%B5%EB%B6%80&position=1&from_view=keyword&track=ais&uid=e8acc455-355a-4c53-8deb-b0108b18fb7f

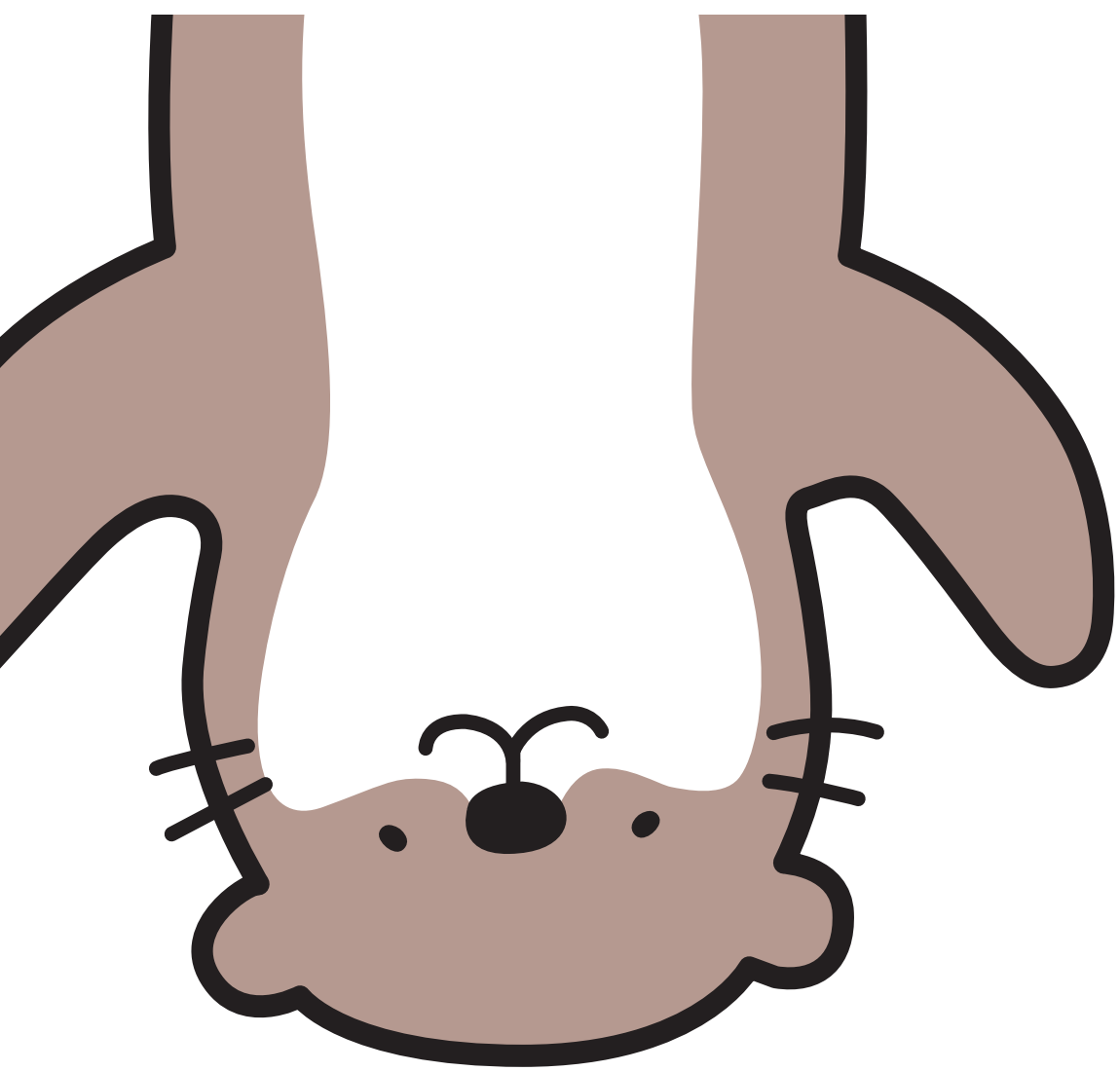




환경
친구
이야기

행복!





- 1 게임자는 순서를 정해 맴을 선택한 후 출발 자리에 세운다.
- 2 순서에 따라 자신의 차례에 주사위를 던져 나온 수만큼 화살표 방향으로 게임 맴을 뺀다.
- 3 게임 맴이 도착한 자리에 지시어가 있는 경우 지시어에 따라 맴을 이동하며 없는 경우 멈춘다.
- 4 게임 맴이 도착 지점에 먼저 도착하는 사람이 이긴다.

인원 2~4명
준비물 주사위(가지고 있는 것 사용하기)
게임 맴(주변에 있는 작은 물건 사용하기)
게임 판



이것이
게임 판

이것이
게임 맴